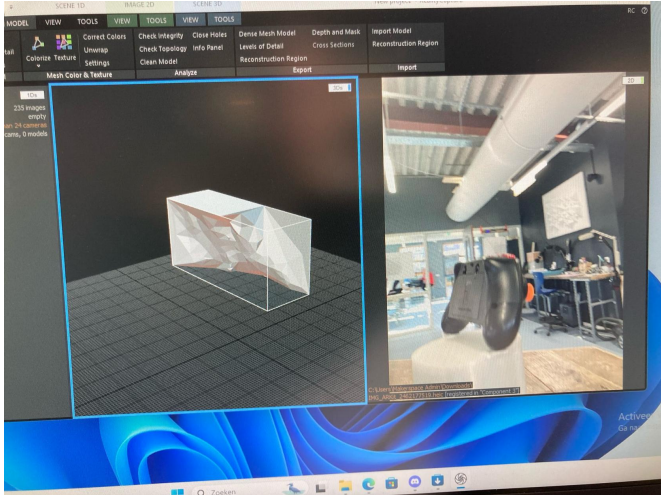


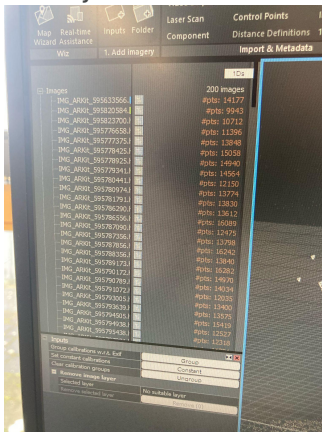
Er gaat wat mis

Stel iets klopt niet met je scan, dan kan het een van de onderstaande dingen zijn:

Stel **je ziet je object niet** in de scan zoals in de foto hieronder, doe dan tussen stap 5 en 6 van Reality capture het volgende:



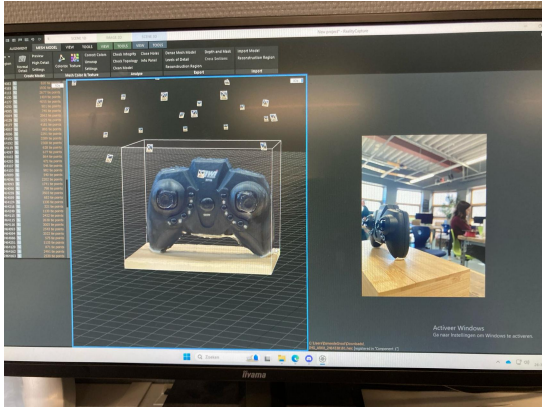
1. Ga naar 1Ds
2. Component
3. Verwijder de fotos met lage tie points



Stel **je object is erg bobbelig en niet smooth**

1. Ga naar **scene 3d -> tools -> advanced**
2. **Lasso**
3. Selecteer wat je wilt verwijderen (hou steeds ctrl ingedrukt om meerder te selecteren)
4. Hou shift in gedrukt om te on-selecteren
5. Druk op **filter selection**
6. Druk op **close holes**

7. Druk op **close holes** bij het **1Ds** scherm



hopelijk heeft dit je probleem opgelost, als dat niet zo is raden we het je aan om je probleem te googlen, waarschijnlijk kun je zo een oplossing vinden.

Revision #2

Created 2025-04-18 12:01:50 UTC by Elisa Bradley

Updated 2025-04-19 12:01:55 UTC by Elisa Bradley