

Gebruik snijplotter

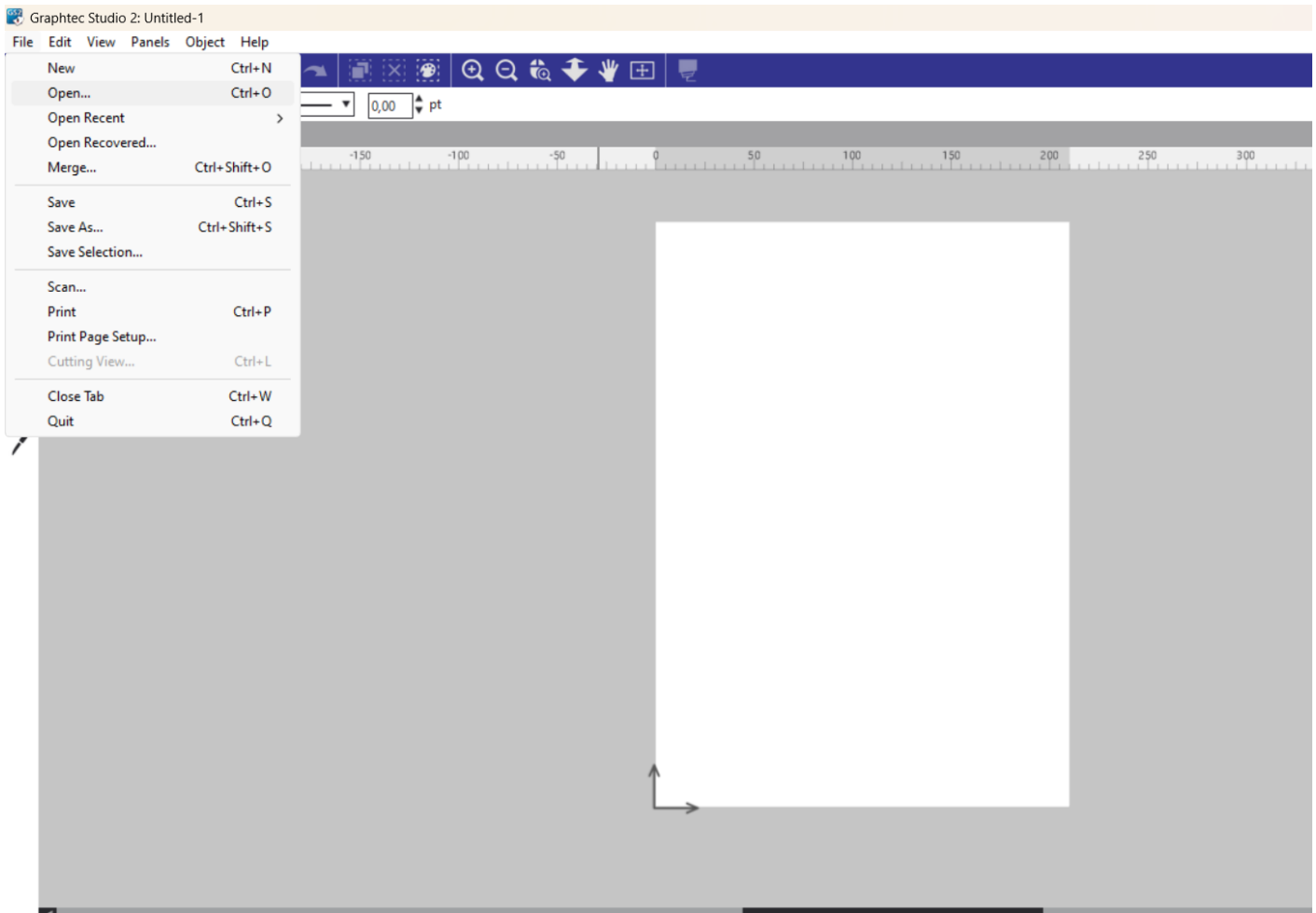
De snijplotter is een handige machine waarmee je onder andere stickers kunt snijden, om als sticker te gebruiken of om kleding mee te bedrukken. Voordat je begint bij de stickersnijden, moet je eerst een ontwerp hebben gemaakt om te snijden, met tekenprogramma's als inkscape, adobe illustrator of het programma van de stickersnijder zelf: [Graphtec studio 2](#). Het eigen programma is erg makkelijk om bijvoorbeeld namen of kant en klare afbeeldingen te maken, terwijl je voor complexere taken beter programma's als adobe illustrator kunt gebruiken. Als je een bestand hebt, kun je beginnen

Stap 1: open Graphtec studio 2

Op de all in one naast de snijplotter staat het programma Graphtec studio 2, die je gebruikt om het bestand klaar te maken om te snijden. je kunt de app vinden door op de Windows knop te klikken op het toetsenbord, en vervolgens "Graphtec studio 2" te zoeken.

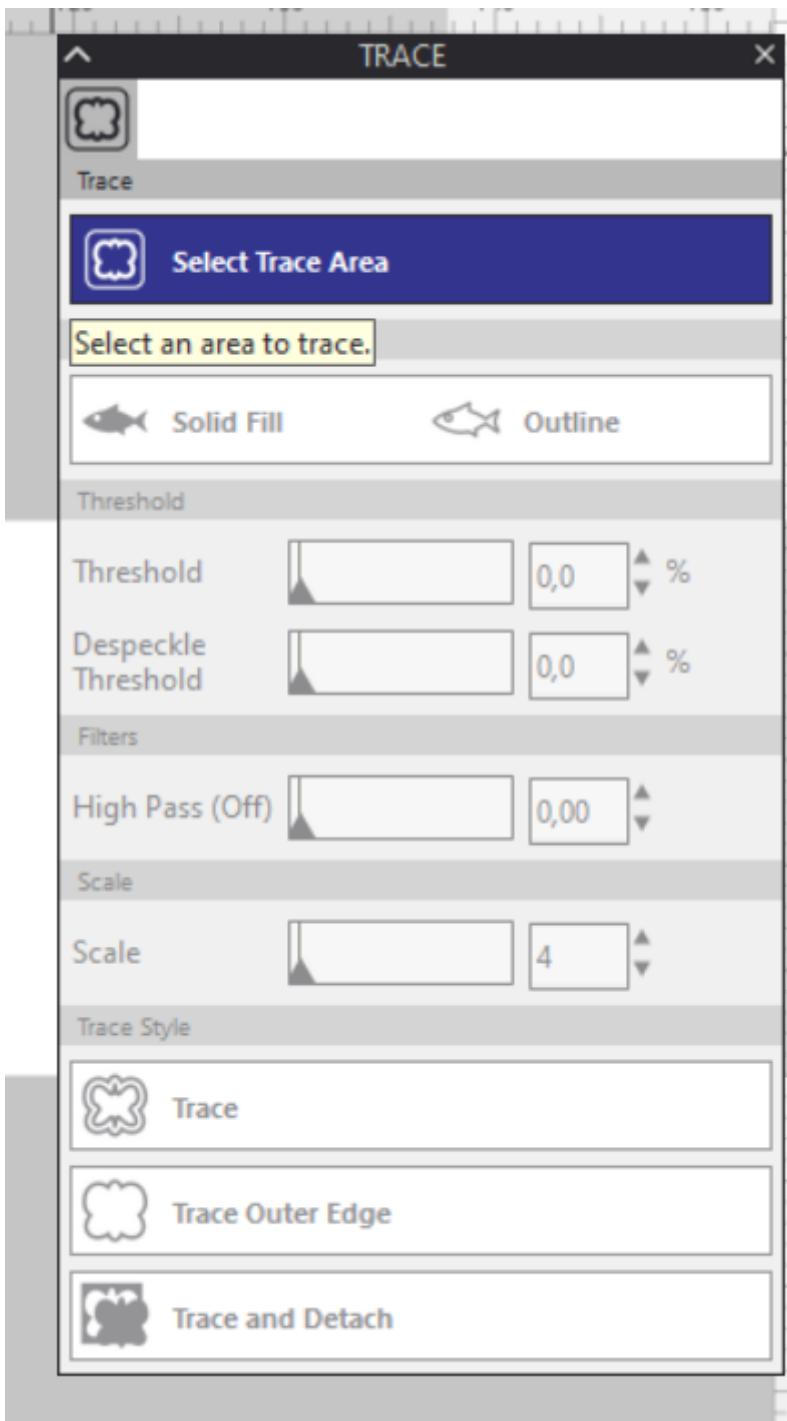
Stap 2: open je bestand

Als je een bestand van een ander programma wilt snijden, ga je naar file>open. dit opent de verkenner, waar je jouw eigen bestand kunt vinden. Als je je eigen bestand hebt gevonden, klik je op jouw bestand en op OK. Vervolgens verschijnt als het goed is jouw bestand.



Stap 3: selecteer Select Trace Area

Aan de rechterkant van het scherm zie je als het goed is een klein venster met de naam TRACE. In dat venster is een optie met de naam Select Trace Area. Klik op deze optie, waarna je terwijl je de linker muisknop indrukt, je ontwerp helemaal kan selecteren. Als deze geselecteerd is wordt het ontwerp geel. Als deze optie er nog niet staat, kun je bovenaan naar Panels>Trace



Stap 4: selecteer de juiste tracering optie

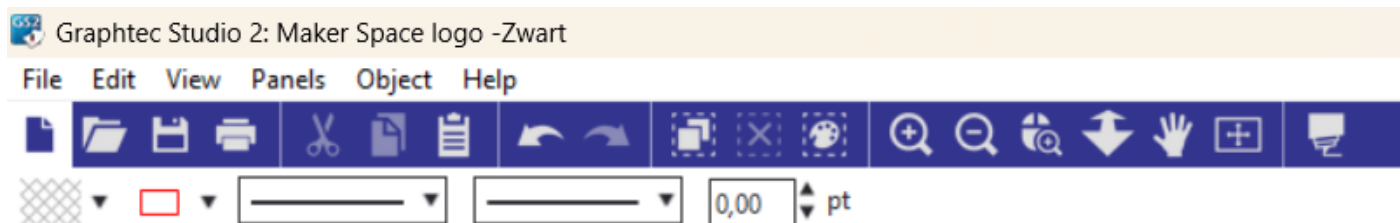
Nu je je ontwerp hebt geselecteerd, kun je een optie klikken om je ontwerp uit te snijden. Vaak kun je klikken op de bovenste optie: Trace, en zijn de lijnen van je ontwerp dan goed getraceerd. er zijn wel uitzonderingen, zoals wanneer je alleen de buitenkant van je ontwerp wilt snijden. dan moet je de optie Trace Outer Edge kiezen. Er is ook een derde optie, namelijk Trace and Detach, maar die zul je niet vaak nodig hebben. Als het goed is heb je nu rode lijnen om je ontwerp. Die rode lijnen zijn de lijnen die de snijplotter uit gaat snijden.

Stap 5: verwijder je ontwerp

Als je tevreden bent met de lijnen, kun je jouw ontwerp verwijderen, dat alleen de rode lijnen over blijven.

Stap 6: open de cutting view

Wanneer je de rode lijnen hebt, kun je het uitsnijden. Dit kun je doen door bij de blauwe balk het meest rechter icoon aan te klikken. Het icoon moet lijken op een mesje of pen in het apparaat.



Stap 7: kies jouw stickerfolie

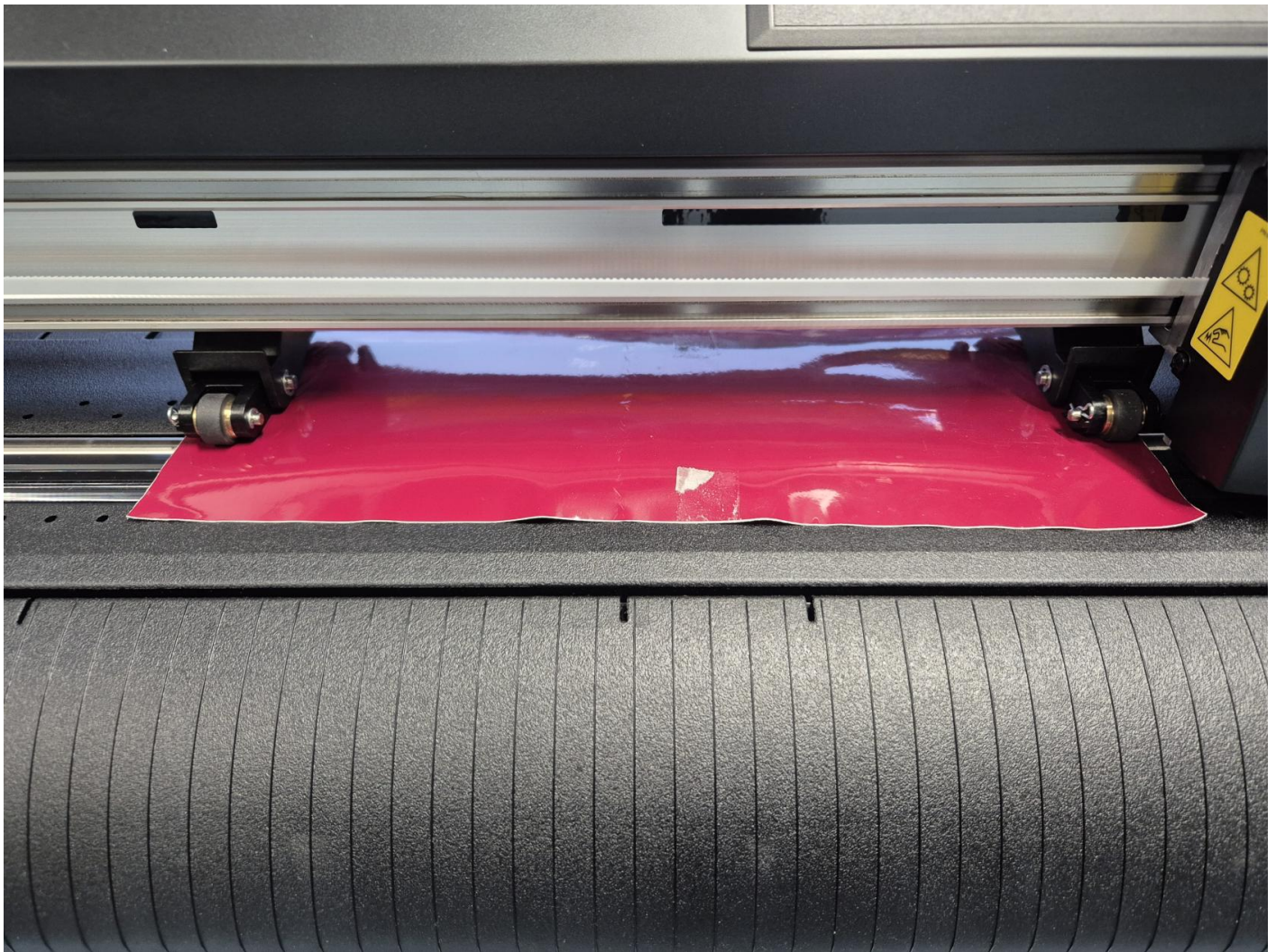
Sta even op van de computer, want dit moet je doen bij de snijplotter zelf. **LET OP! ER ZIJN VERSCHILLENDE SOORTEN STICKERFOLIE!** Je hebt namelijk twee 'soorten' die wij hebben. De eerste soort is normale stickerfolie, de tweede soort is flexfolie. Stickerfolie is om normale stickers mee te maken, flexfolie is om kleding mee te bedrukken. Je kunt de soorten herkennen door 2 grote verschillen. De stickerfolie heeft een achterkant die niet doorzichtig is. De flexfolie heeft een achterkant die wel doorzichtig is. Het andere verschil is dat de stickerfolie altijd plakt en de flexfolie pas plakt als hij meer dan 100 graden Celsius is. Het is belangrijk om de goede soort te kiezen, want flexfolie plakt niet zomaar, en kun je dus niet gebruiken voor normale stickers, en normale stickers vallen bij het wassen van je kleding eraf.

Stap 8: doe de stickerfolie in de snijplotter

De stickerfolie moet in de snijplotter, met de juiste kant boven. Bij de normale stickerfolie kun je de kant met de kleur naar boven, bij de flexfolie niet. Bij de flexfolie moet de folie zelf naar boven, en de doorzichtige laag naar onder. Hier zul je dan ook rekening mee moeten houden wanneer je in cutting view zit. Dit betekent namelijk dat je jouw ontwerp bij cutting view moet spiegelen.

Stap 8.5: plaats de wieltjes op de juiste plaats

De wieltjes zorgen ervoor dat de sticker ook op de y-as bewogen kan worden. Om te voorkomen dat de folie in de knoop komt, of schuin zit, moet je de wieltjes op de juiste plaats zetten. Dit doe je door aan de achterkant van de wieltjes het handvat in te knijpen terwijl de wieltjes nog omhoog zitten. De wieltjes moeten aan de randen van de stickerfolie zitten, maar ze mogen alleen op de plekken waar zwarte strepen op de snijplotter staan. Deze zwarte strepen zitten boven de witte band die de kop van de snijplotter beweegt. Als je de zwarte strepen niet ziet, kun je ook kijken naar de buis die onder de folie zit. Op een aantal plekken van deze buis zit een textuur voor extra grip. Deze plekken zijn de plekken met een zwarte streep erboven. Door de breedte van de folie kan het zijn dat je niet aan de rechterkant zit, of dat je met beide wieltjes op dezelfde zwarte streep staat. Dit is niet erg.



Stap 9: doe de wieltjes naar beneden

Aan de rechter- en achterkant van de snijplotter zit een hendel. Deze hendel zal als het goed is naar achter staan wanneer je de folie erin heb gedaan. Pak de hendel en trek deze voorzichtig naar je toe (naar boven). Als het goed is gaan de wieltjes nu naar beneden, waardoor je wieltjes op de folie belanden.

Stap 10: selecteer de juiste optie op de snijplotter

Wanneer je de wieltjes naar beneden hebt gedaan krijg je een schermje SELECT op de snijplotter. Bij dit scherm kun je kiezen tussen ROLL-1, ROLL-2, SHEET en CONTINUE. Bij dit scherm is de optie die je vaak moet kiezen ROLL-1, behalve wanneer je alleen maar een echt klein stukje hebt. Als het goed is meet hij nu de breedte van de rol.

Stap 11: selecteer de juiste opties

Als je de folie in de snijplotter hebt gedaan en de juiste optie op de snijplotter heb geselecteerd, kun je in de cutting view de juiste opties aanvinken. Het is vaak handig om als eerste de optie **Poll Size** aan te klikken, waarmee de snijplotter de juiste breedte doorgeeft aan de cutting view. Hierdoor kun je zien of je volledige ontwerp past in de breedte/ hoogte, of dat de snijplotter het in

twee keer moet snijden. Een andere optie die handig is, is **Origin**. Origin is waar de snijplotter jouw ontwerp plaatst. Vaak is het handig om hier Lower Right, Lower Center of Lower Left te selecteren. Bij deze opties snijdt de snijplotter aan het einde van de rol, waardoor je het meest efficiënt omgaat met materiaal. **Mirror** is een optie die handig is voor flexfolie. Dit is zodat wanneer je de flexfolie met het stickerdeel naar beneden op je kledingstuk legt, hij weer goed georiënteerd is. Bij deze optie heb je twee mogelijkheden, namelijk Horizontal en Vertical. Klik als je ontwerp horizontaal ligt Horizontal aan, en als je ontwerp verticaal ligt Vertical aan. De laatste belangrijke optie is **Repeat Job**. Deze optie moet normaal op 1 staan, zodat de snijplotter jouw ontwerp maar 1 keer uitsnijdt. Als je meer dan 1 keer je ontwerp uitgesneden wilt hebben, kun je dit nummer verhogen. Deze snijdt hij dan boven elkaar uit.

Stap 12: verzend jouw taak naar de snijplotter

De twee-na-laatste stap is het verzenden van de opdracht naar de snijplotter. dit kun je doen door op output te klikken. De snijplotter begint als het goed is (bijna) meteen met snijden.

Stap 13: haal jouw folie eruit

Je kunt jouw folie er erg simpel uithalen, door de wieltjes weer omhoog te doen d.m.v. de hendel, en vervolgens de folie er aan de achterkant uit te trekken. Door de folie er aan de achterkant uit te trekken hoef je niet de volledige rol opnieuw te wikkelen.

Stap 14: zorg dat jouw ontwerp overblijft

Knip het uitgesneden deel weg van de rol, rekening houdend met efficiëntie van materiaalgebruik. Wanneer je dat hebt gedaan, kun je alles behalve jouw ontwerp weg pellen van het onderblad, en houdt je als het goed is alleen jouw ontwerp over.

Wat nu?

Als je een **normale sticker** hebt gemaakt, kun je deze gewoon ergens opplakken. Als jouw sticker bestaat uit meerdere onderdelen lig er ook doorzichtige folie bij de stickers, die vaak zit op een grote kartonnen rol. Deze folie kun je over je sticker heen plaatsen, waarna je het onderblad voorzichtig van je sticker af kan halen. Nu kun je de sticker in een keer opplakken, en blijven alle onderdelen van de sticker bij elkaar.

Als je een **flexfolie sticker** heb gemaakt voor op kleding, kun je jouw sticker met de heatpress op jouw kleding zetten. De instellingen kunnen per soort flexfolie verschillen, maar voor 123PREMIUM van Themagictouch, de flexfolie waar wij het meeste van hebben, zijn de instellingen 130°C voor 30 seconden, waarna je moet wachten tot jouw kledingstuk koud is voordat je de doorzichtige folie er vanaf kan halen.

Linkjes

[Download Graphtec studio 2](#)

Revision #5

Created 2024-12-10 14:11:57 UTC by Jeroen Goossens

Updated 2024-12-11 14:00:26 UTC by Jeroen Goossens