

Smallrig Camera

Voor studio roadworks hebben wij smallrig onderdelen gemaakt. Hier staat hoe wij dat gedaan hebben.

- [Online vinden](#)
- [Introductie Smallrig](#)
- [Aanpassen](#)
- [Fusion 360](#)
 - [Hoe doe je dat?](#)

Online vinden

Er zijn online veel dingen te vinden over en van het bedrijf smallrig. Je kan 3D printbare dingen vinden op verschillende websites. Je kan zien dat je studio roadworks ook kan vinden, want zij maken video's voor andere bedrijven.

Introductie Smallrig

Wij moesten een opdracht maken voor Studio Roadworks. Er waren verschillende problemen. Een van de problemen was dat de zender niet makkelijk op de camera bevestigd kan worden en de hendel van het frame om mee te kijken op het scherm zat niet fijn op het frame bevestigd. Studio Roadworks haalt hun apparatuur van het bedrijf Smallrig, dus moesten wij ook zorgen dat onze ontwerpen goed aansloten op de spullen van Smallrig. SmallRig is een Chinees bedrijf dat rigs voor je foto- en videocamera verkoopt. Dit is allemaal in losse delen zoals cages tot grips en handles, allerlei soorten rails en klemmen, zodat je zelf je eigen rig kan maken. De meeste onderdelen werken met veel verschillende soorten camera's.

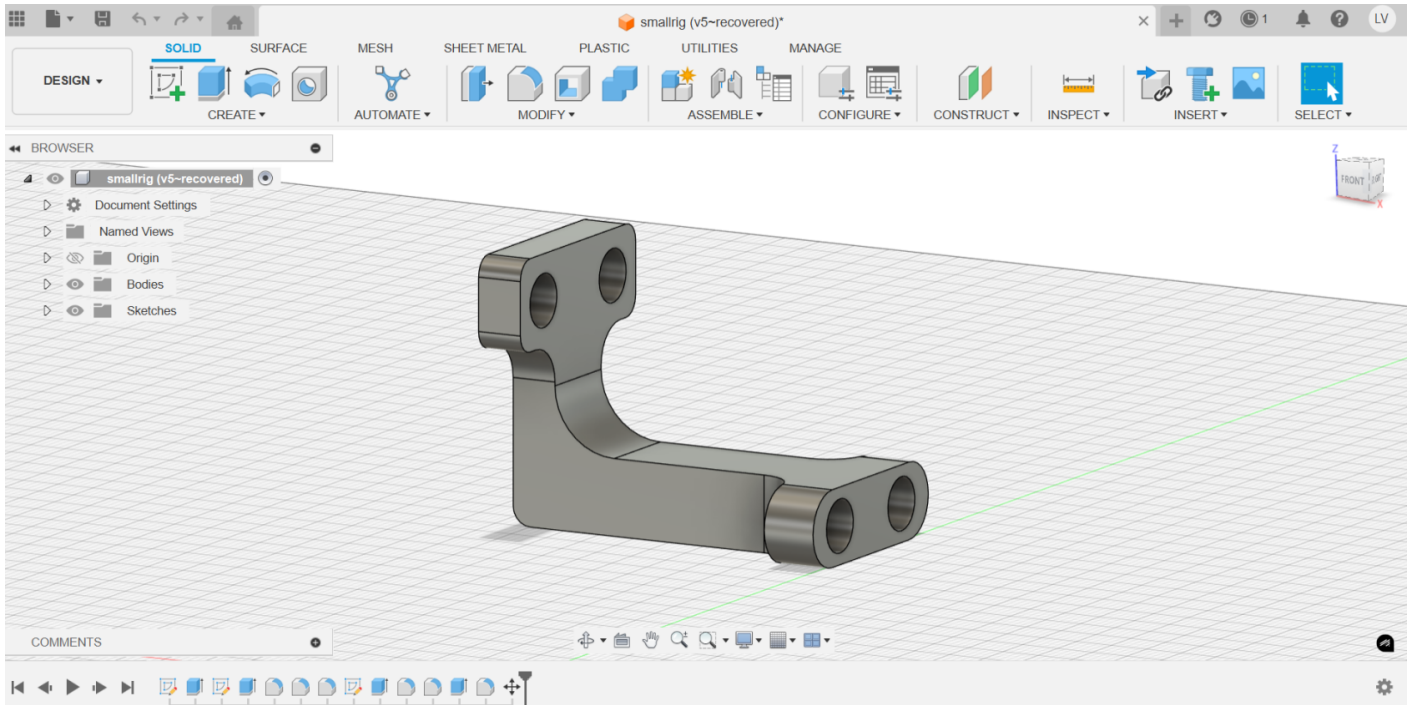
Aanpassen

In dit project hebben wij gebruik gemaakt van 3D modellen die al gemaakt waren. Die hebben wij aangepast door middel van tinkerCAD. Wij hebben de vormen van sommige modellen aangepast zodat deze bijvoorbeeld steviger zijn. Ook hebben wij de modellen aangepast zodat er een logo van studio roadworks op kwam.

Fusion 360

Onze ontwerpen hebben wij gemaakt en geoptimaliseerd doormiddel van Fusion 360.

Hoe doe je dat?



Ik heb zelf de beugel gemaakt die tussen de hendel en het scherm in zit. Hieronder is een foto toegevoegd van het ontwerp in Fusion 360. Je ziet het voorwerp wat ik heb getekend in Fusion 360. Je begint je ontwerp met een platte schets. Daarna ga je hem in de hoogte brengen en kan je stap voor stap de zijdes van het ontwerp aanpassen. Overall moet je zorgen voor de juiste afmetingen dus je drukt toets D in op je toetsenbord en je drukt op de lijnen waarvan je de afstanden zou willen meten. Je krijgt ook een tijdlijn daar staan alle stappen die je eerder hebt gedaan. Zo kun je makkelijk terug naar je vorige schetsen en aanpassingen in je ontwerp.